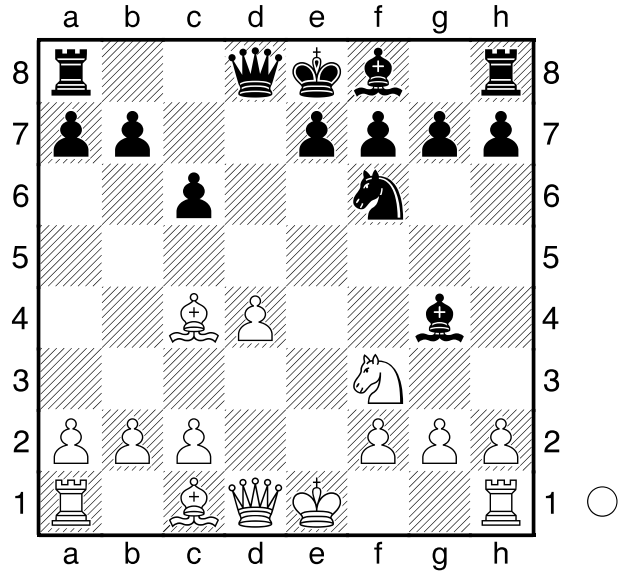
□ **Lxf7+ & Se5+ Trick**
■ **1**
[Husemann,D]

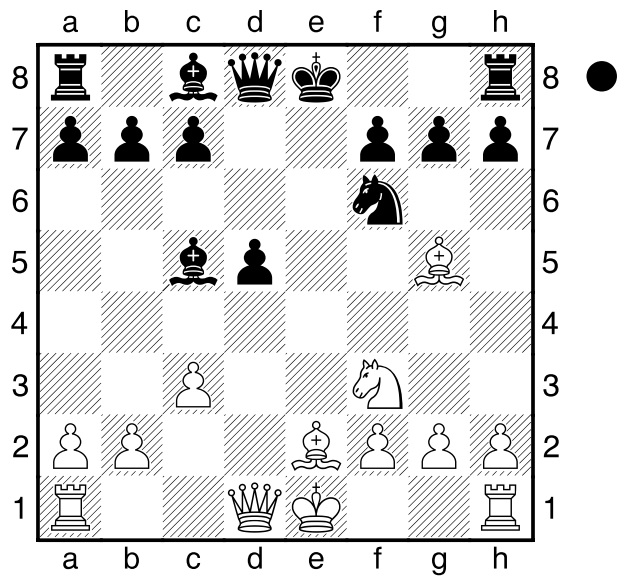


Weiß am Zuge opfert hier mit **1.Lxf7+!** einen Läufer, um den schwarzen König in eine Gabel zu zwingen (Hinlenkung).
Kxf7
[1...Kd7? 2.Se5+ Kc7 3.Sxg4 mit weißer Mehrfigur]
2.Se5+ Kg8 3.Sxg4 Sxg4 4.Dxg4
und Weiß hat einen Bauern gewonnen. Bei diesem Motiv wird der König auf ein "Gabelfeld" gelenkt. Mit der anschließenden Springergabel gewinnt Weiß meistens einen Bauern.
1-0

□ **Lxf7+ & Se5+ Trick**
■ **2**
[Husemann,D]

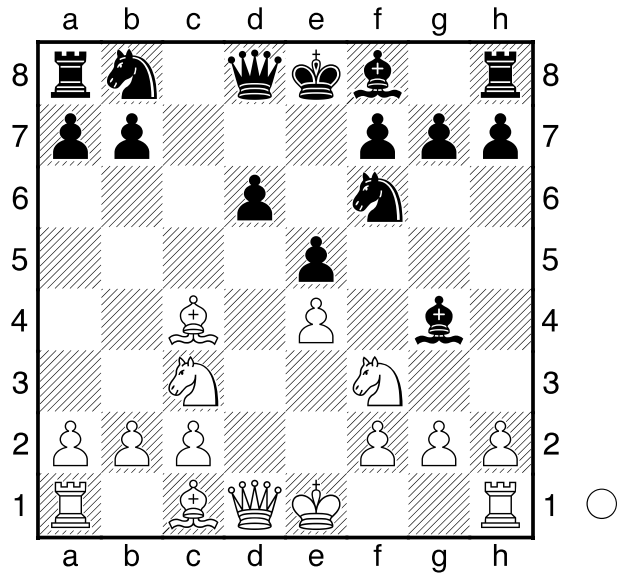
(Diagramm)

Schwarz am Zuge spielt hier **1...Lxf2+!**
2.Kxf2 Se4+ 3.Kf1 Sxg5 4.Sxg5



Dxg5 mit gewinnbringendem Vorteil für Schwarz.
0-1

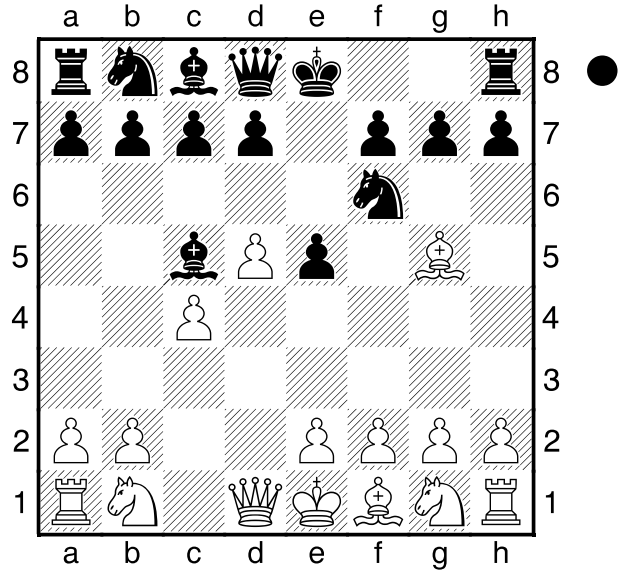
□ **Lxf7+ & Se5+ Trick**
■ **3**
[Husemann,D]



Obwohl Schwarz das Feld e5 überdeckt hat, funktioniert die Taktik hier: **1.Lxf7+! Kxf7** sonst hat Weiß einen Bauern gewonnen und Schwarz zusätzlich das Rochaderecht verloren.

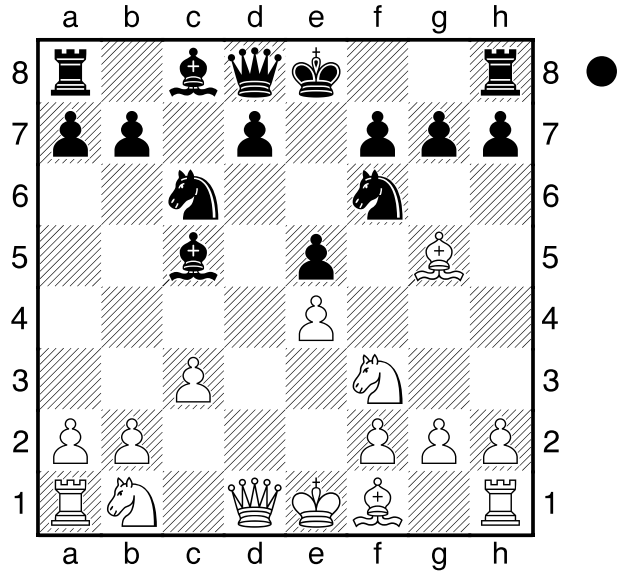
2.Sxe5+ und nun kann Schwarz nicht den Springer schlagen **dxe5?**
weil er dann mit
[2...Ke8 3.Sxg4 Sxg4 4.Dxg4
Weiß hat zwei Bauern gewonnen und sollte auch die Partie zu seinen Gunsten entschieden.]
3.Dxd8 die Dame verliert.
1-0

□ **Lxf7+ & Se5+ Trick**
■ **4**
[Husemann,D]



Hier hat Schwarz am Zuge zwei starke Züge: **1...Lxf2+**
[1...Se4! 2.Le3 *(2.Lxd8? Lxf2#)*
2...Lxe3 3.fxe3 Dh4+ 4.g3 Sxg3
5.Sf3 Dh6 und Schwarz sollte gewinnen.]
2.Kxf2 Sg4+ 3.Ke1 Dxg5 auch hier steht Schwarz auf Gewinn.
0-1

□ **Lxf7+ & Se5+ Trick**
■ **5**
[Husemann,D]

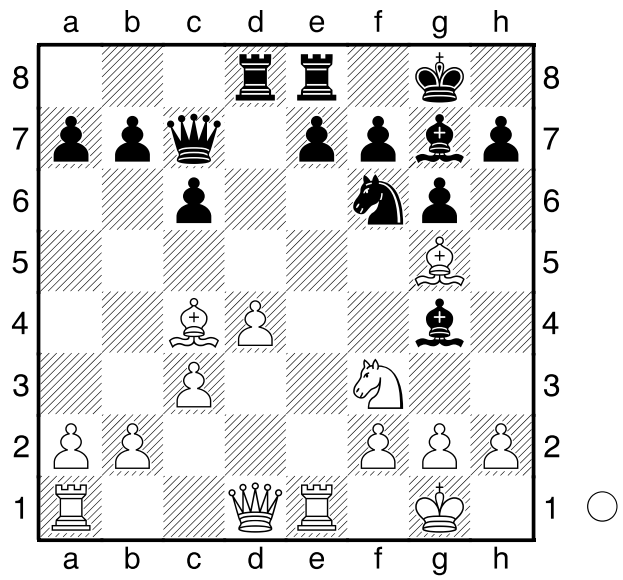


Hier kann Schwarz am Zuge das Opfer bringen: **1...Lxf2+! 2.Kxf2**
[2.Ke2 Lc5 mit schwarzem Mehrbauern und klar besserer Stellung, da der weiße König sehr unsicher steht.]
2...Sxe4+ 3.Ke1 Sxg5
0-1

□ **Lxf7+ & Se5+ Trick**
■ **6**
[Husemann,D]

(Diagramm)

Vorsicht ist geboten, wenn Schwarz das Feld e5 angegriffen hat.
So ist hier das Läuferopfer **1.Lxf7+?** ein Fehler, da Schwarz nach **Kxf7 2.Se5+** über die starke Riposte **Dxe5!** verfügt. Zwar kann Weiß mit **3.dxe5** die Dame schlagen, aber Schwarz



gewinnt die Dame umgehend durch
[3.Txe5 Lxd1 4.Txd1 mit schwarzer Mehrfigur.]
3...Txd1 zurück. Nach **4.Taxd1**
[4.exf6 Txa1 5.Txa1 exf6
und Schwarz hat einfach eine Figur mehr.]
4...Lxd1 5.e6+
[5.Txd1 Se4-+]
5...Kf8 6.Txd1 Sd5 und mit einer Figur mehr sollte Schwarz gewinnen.
0-1