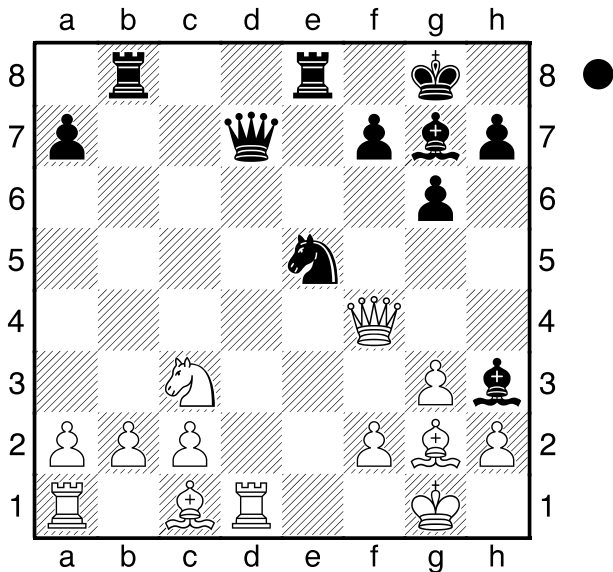




de Jesus Pinto,A, Sao Paulo 2014  
**1-0**

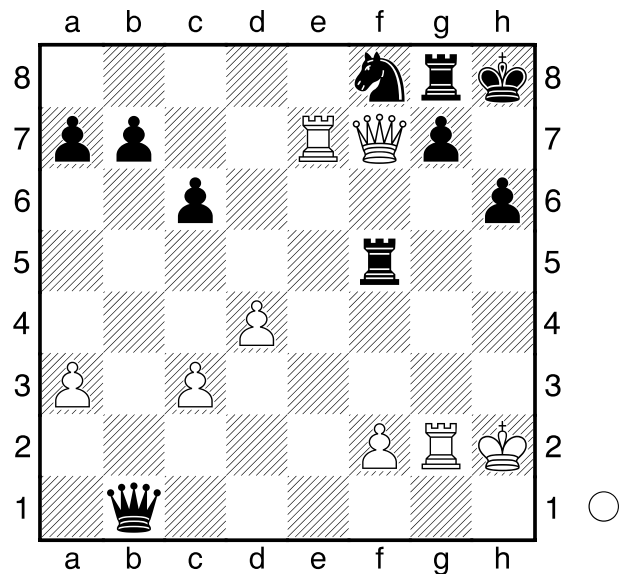
□ **Beseitigung der Verteidigung**  
 ■ **4**  
 [Husemann, D]



Wie stets bei schwierigeren Aufgaben, spielen auch hier mehrere Motive hinein: **1...Dxd1+!** beseitigt den Verteidiger der Grundreihe **2.Sxd1 Sf3+!** öffnet die e-Linie. **3.Dxf3** [ 3.Lxf3 Te1# ] [ 3.Kh1 Te1+ 4.Lf1 Txf1# ] [ 3.Kf1 Te1# ] **3...Te1+ 4.Lf1 Txf1#** nutzt die Röntgenwirkung des Lh3 aus. Partie: Aitken-Keffler, Newquai 1951  
**0-1**

□ **Beseitigung der Verteidigung**  
 ■ **5**  
 [Husemann, D]

Auch hier kann Weiß den gegnerischen König zur Strecke bringen, indem er



den Verteidiger beseitigt.  
**1.Dxg8+! Kxg8** und nun haben die Türme freie Fahrt: **2.Texg7+ Kh8**  
**3.Tg8+ Kh7 4.T2g7#** Partie: Alapin-Lewitzky.  
**1-0**

□ **Beseitigung der Verteidigung**  
 ■ **6**  
 [Husemann, D]

(Diagramm)

Weiß am Zuge erlegt auch hier den schwarzen König:  
**1.Da8+ Sb8 2.Dxb7+!** öffnet die b-Linie für den Turm. **Kxb7** [ 2...Kd8 3.Dxb8+ Lc8 4.La6 ] **3.Lxd7+ Ka8 4.Txb8+!** vernichtet den Springer b8, der das Feld c6 beschützte. **Kxb8 5.Tb1+ Ka8 6.Lc6#** Partie: Balogh-Gromer  
**1-0**

