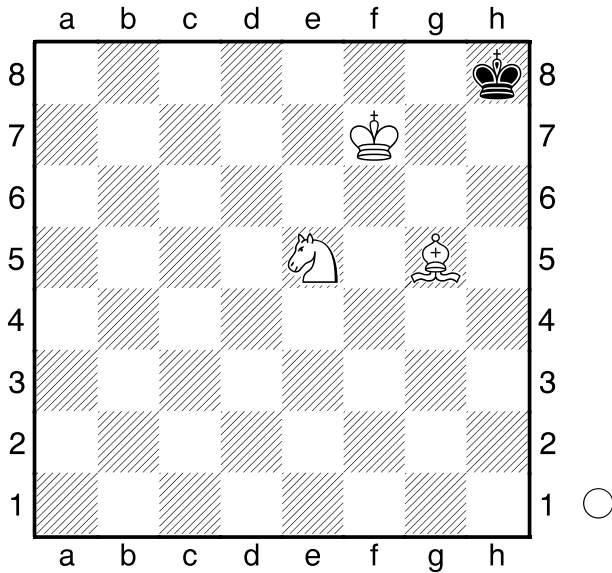


**L&S1W**

[Husemann,D]



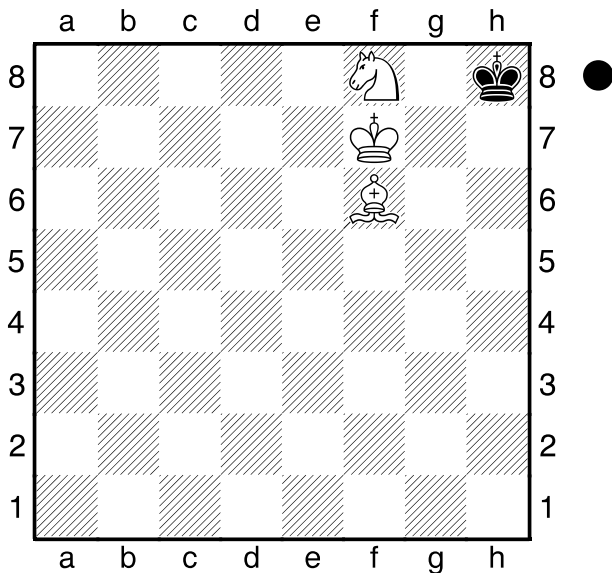
Stufe 1

Weiß am Zuge.

Führe diese Stellung zum Matt.

Stelle allgemeingültige Regeln auf.

**1.Sg6+ Kh7 2.Sf8+ Kh8 3.Lf6#**



Der König steht in Springerdistanz zum Eckfeld (derselben Felderfarbe des Läufers), auf dem der andere König mattgesetzt wird. Der Springer bietet zweimal Schach, bevor der Läufer auf der langen Diagonalen matt gibt.